**Lebensmittelgeschäft**

* Ein Lebensmittelgeschäft muss einen Namen haben, und es handelt viele Produkte und hat viele Mitarbeiter. Ein Produkt hat einen Namen, einen Preis (in Schweizer Franken) und es wird in einer Menge gekauft werden (Gramm), da Produkte die gleichen Namen haben können, muss ein Produkt eine Nummer haben.
* Wenn man ein Produkt bestellen möchte, kann man das Produkt nur online bestellen.
* Für jeder Kunde werden der Name, Vorname, Email und Wohnort zu gespeichert. Ein Kunde kann auf einmal beliebig viele Produkte bestellen. Ein Produkt kann von beliebig vielen Kunden bestellt werden. Und eine Person kann eine oder mehrere Mengen eines Produkts kaufen.
* Für einen Versand nimmt das Datum der Bestellung. Ein Versand dauert bis nur 3 Tage, und es wird gespeichert, wenn die Person es erhalten hat.
* Ein Mitarbeiter hat ein Anstellungsdatum. Der Mitarbeiter kann auch als Kunde Produkte von dem Geschäft bestellen.

UML Klassendiagramm

A close up of a map

Description automatically generated

Relationsschreibweise

Lebensmittelgeschaeft(

Id INTEGER PK,

Name VARCHAR(80) NOT NULL

)

Produkt(

Produktnr INTEGER NOT NULL PK,

Name VARCHAR (80) NOT NULL,

Menge FLOAT,

Preis FLOAT,

*Lmgeschaeft\_id* NOT NULL REFERENCES Lebensmittelgeschaeft(Id)

)

Person(

Id INTEGER PK,

Nachname VARCHAR(50),

Vorname VARCHAR(50),

Address VARCHAR(50),

Email VARCHAR(50)

)

Onlinebestellung(

Id INTEGER PK,

Bestelldatum DATE NOT NULL,

*Produktnr\_id* NULL REFERENCES Produkt(Produktnr),

*Person\_id*  NULL REFERENCES Person(Id)

)

Mitarbeiter(

Id INTEGER PK,

Anstellungsdatum DATE NOT NULL,

*Person\_id* NOT NULL REFERENCES Person,

*Lmgeschaeft\_id* NOT NULL REFERENCES Lebensmittelgeschaeft

)

Versand(

Id INTEGER PK,

Versanddatum DATE NOT NULL,

Dauer INTEGER NOT NULL,

Erhalten BOOLEAN NULL,

*Onlinebestell\_id* NOT NULL REFERENCES Onlinebestellung(Id)

)